

MAJANDUSAASTA ARUANNE

aruandeaasta algus: 01.01.2016

aruandeaasta lõpp: 31.12.2016

ärinimi: Mind on Games OÜ

registrikood: 12345135

tänava/talu nimi, Mäealuse 2/1
maja ja korteri number:

linn: Tallinn

maakond: Harju maakond

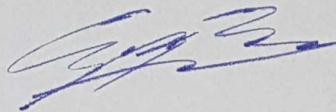
postsihtnumber: 12618

e-posti aadress: admin@mindongames.com



Sisukord

Tegevusaruanne	3
Raamatupidamise aastaaruanne	5
Bilanss	5
Kasumiaruanne	6
Raamatupidamise aastaaruande lisad	7
Lisa 1 Arvestuspõhimõtted	7
Lisa 2 Osakapital	8
Lisa 3 Müügitulu	8
Aruande allkirjad	9



Mind on Games OÜ

Tegevusaruanne 2016

Mind on Games

Tegemist on interaktiivse mängustuudioga, mis loob tooteid abistamaks kasutajaid raha teenimisel oma unikaalse tehnoloogiaga, analüüsides sihtrühma ja optimaalset ärimudelit.

Tegevused

Ettevõtte on sõlminud eksklusiivse lepingu Samsungiga Robotoad'i avaldamiseks koos nendepoolse kohustusega mängu oma turuosal toetada. Vastutasuks Mind on Games avaldab mängu esimesel kolmel kuul üksnes Samsungi platformil.

Ettevõtte tegi tihedat koostööd Unity'ga, et integreerida uus (salajane) projekt Robotoad'iga. Lepingu tingimused ei võimalda avaldada rohkem detaile enne toote turule toomist.

Saavutused

Lepingud Samsungi ja Unity'ga on toonud ettevõttele head suhted mõlema koostööpartneriga, mis on võtmeks mobiili ja tehnoloogiarenduse vallas.

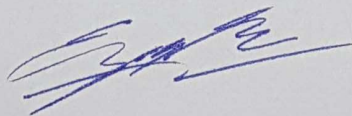
Tuleviku plaanid

Koostöös Unity'ga mängu uue versiooni avaldamine tulemusnäitajate mõõtmiseks ja toote parendamiseks.

Toote avaldamine spetsiifilistel turgudel.

Ezequiel Ares

28.04.2017



Mind on Games OÜ

Activity Report 2016

Mind on Games

Is an interactive content and game studio that creates products that engage and monetize users with unique tailor-made technology, analyzing target audience and optimal business model.

Activities

The company has achieved an exclusive contract to launch Robotoad with Samsung, with a commitment from their part to feature the game on their market. As a counterpart, Mind on Games keeps Robotoad as an exclusive Samsung release for 3 months.

We worked closely with Unity to integrate a new (secret) project with Robotoad. The terms of the agreement forbid us to further detail their project until they make the launch to market.

Achievements

Deals with Samsung and Unity have left us with strong relationships with both companies, which are key in the mobile and development networks.

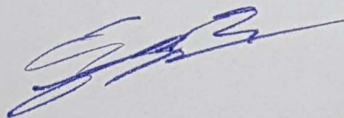
Future goals

Making a soft launch with the new integrated feature provided by Unity to validate metrics and iterate on the product.

Launching the product on specific markets.

Ezequiel Ares

28.04.2017

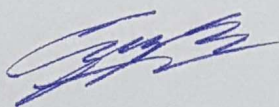


Raamatupidamise aastaaruanne

Bilanss

(eurodes)

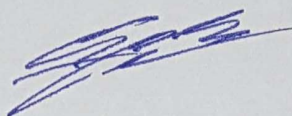
	31.12.2016	31.12.2015	Lisa nr
Varad			
Käibevarad			
Raha	2 884	3 552	
Nõuded ja ettemaksed	5	0	
Kokku käibevarad	2 889	3 552	
Kokku varad	2 889	3 552	
Kohustised ja omakapital			
Kohustised			
Pikaajalised kohustised			
Võlad ja ettemaksed	0	10	
Kokku pikaajalised kohustised	0	10	
Kokku kohustised	0	10	
Omakapital			
Osakapital nimiväärtuses	2 600	2 600	2
Ülekurss	7 491	7 491	
Eelmiste perioodide jaotamata kasum (kahjum)	-6 549	-7 954	
Aruandeaasta kasum (kahjum)	-653	1 405	
Kokku omakapital	2 889	3 542	
Kokku kohustised ja omakapital	2 889	3 552	



Kasumiaruanne

(eurodes)

	2016	2015	Lisa nr
Müügitulu	0	2 385	3
Kaubad, toore, materjal ja teenused	-289	-516	
Mitmesugused tegevuskulud	-352	-555	
Ärikasum (kahjum)	-641	1 314	
Muud finantstulud ja -kulud	-12	91	
Kasum (kahjum) enne tulumaksustamist	-653	1 405	
Aruandeaasta kasum (kahjum)	-653	1 405	



Raamatupidamise aastaaruande lisad

Lisa 1 Arvestuspõhimõtted

Üldine informatsioon

Mind on Games OÜ raamatupidamise aastaaruanne on koostatud kooskõlas Eesti hea raamatupidamistavaga, mis tugineb rahvusvaheliselt tunnustatud arvestuse ja aruandluse põhimõtetele. Hea raamatupidamistava põhinõuded on kehtestatud Raamatupidamise seadusega ning seda täiendavad Raamatupidamise Toimkonna poolt väljaantavad juhendid.

Mind on Games OÜ kasutab kasumiaruande koostamisel Eesti Vabariigi raamatupidamise seaduse lisas 2 toodud kasumiaruande skeemi nr. 1.

Raamatupidamise aastaaruanne on koostatud eurodes.

Raha

Raha ning raha ekvivalentidena kajastatakse raha kassas ja pangas, nõudmiseni hoiuseid, lühiajalisi (alla 3 kuulise lunastustähtajaga) ja pangadeposiite.

Välisvaluutas toimunud tehingud ning välisvaluutas fikseeritud finantsvarad ja -kohustised

Ettevõtte arvestusvaluutaks on euro, mis on ka aruannete esitusvaluutaks. Kõiki teisi valuutasid loetakse välisvaluutaks.

Nõuded ja ettemaksed

Nõuded ostjate vastu

Ostjate tasumata summad kajastatakse bilansis korrigeeritud soetusmaksumuse meetodil, lähtudes laekumise tõenäosusest. Nõuet iga konkreetse kliendi vastu hinnatakse eraldi, arvestades teadaolevat infot kliendi maksevõime kohta. Nõuded hinnatakse bilansis alla tõenäoliselt laekuva summani ning allahindlus kajastatakse bilansireal "Ebatõenäoliselt laekuvad arved". Aruandeperioodil laekunud, eelnevalt kuludesse kantud nõuded kajastatakse aruandeperioodi kasumiaruandes muude tuludena. Nõue loetakse lootusetuks kui juhtkonna hinnangul puuduvad võimalused nõude kogumiseks. Lootusetud nõuded kantakse bilansist välja.

Muud nõuded

Kõiki muid nõudeid (viitlaekumised, antud laenud ning muud lühi- ja pikaajalised nõuded), välja arvatud edasimüügi eesmärgil omandatud nõudeid, kajastatakse korrigeeritud soetusmaksumuses. Lühiajaliste nõuete korrigeeritud soetusmaksumus on üldjuhul võrdne nende nominaalväärtusega (miinus võimalikud allahindlused), mistõttu lühiajalised nõuded kajastatakse bilansis tõenäoliselt laekuvas summas. Pikaajaliste nõuete korrigeeritud soetusmaksumuse arvestamiseks võetakse need algselt arvele saadaoleva tasu õiglases väärtuses, arvestades järgnevatel perioodidel nõudelt intressitulu sisemise intressimäära meetodit kasutades. Edasimüügi eesmärgil soetatud nõuded kajastatakse õiglase väärtuse meetodil.

Finantskohustised

Kõik finantskohustised (võlad tarnijatele, laenud, viitvõlad ning muud lühiajalised võlakohustised) võetakse algselt arvele nende soetusmaksumuses, mis sisaldab kõiki soetamisega otseselt kaasnevaid kulutusi. Edasine kajastamine toimub korrigeeritud soetusmaksumuse meetodil.

Lühiajaliste finantskohustiste korrigeeritud soetusmaksumus on üldjuhul võrdne nende nominaalväärtusega, mistõttu lühiajalised finantskohustised kajastatakse bilansis maksmisele kuuluvas summas.

Finantskohustisega kaasnev intressikulu kajastatakse tekkepõhiselt perioodikuluna kasumiaruande real "finantstulud ja -kulud". Finantskohustiste kajastamine lõpetatakse siis, kui see on tasutud, tühistatud või aegunud.

Tulud

Tulu teenuste müügist kajastatakse teenuse osutamisel. Intressitulu kajastatakse lähtudes vara sisemisest intressimäärast. Dividenditulu kajastatakse vastava nõudeõiguse tekkimisel.

Seotud osapooled

Seotud osapooled loetakse:

- emaettevõtja ning emaettevõtja omanikud
- tegev- ja kõrgem juhtkond ning olulise osalusega eraisikutest omanikud, välja arvatud juhul, kui antud isikutel puudub võimalus avaldada olulist mõju ettevõtte äriplaneerimisele otsustele

- eelmises punktis kirjeldatud isikute lähisugulased ja nendega seotud ettevõtjad.

Lisa 2 Osakapital

(eurodes)

	31.12.2016	31.12.2015
Osakapital	2 600	2 600
Osade arv (tk)	3	3
Ettevõtte osakapital koosnes seisuga 31.12.2016.a. kolmest osast: 1.osa nimiväärtusega 1.404 EUR 2.osa nimiväärtusega 962 EUR 3.osa nimiväärtusega 234 EUR		

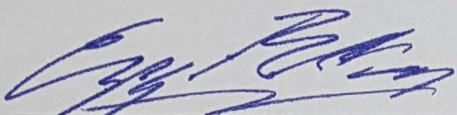
Lisa 3 Müügitulu

(eurodes)

	2016	2015
Müügitulu geograafiliste piirkondade lõikes		
Müük Euroopa Liidu riikidele		
Müük Euroopa Liidu riikidele, muud	0	2 148
Müük Euroopa Liidu riikidele, kokku	0	2 148
Müük väljapoole Euroopa Liidu riike		
Müük väljaspool Euroopa Liidu riike, muud	0	237
Müük väljapoole Euroopa Liidu riike, kokku	0	237
Kokku müügitulu	0	2 385
Müügitulu tegevusalade lõikes		
Arvutimängude tootmine	0	2 385
Kokku müügitulu	0	2 385

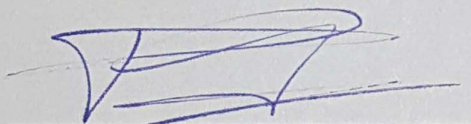
Juhatuse allkirjad 2016. a majandusaasta aruandele

Mind on Games OÜ (registrikood 12345135) juhatus on koostanud ja kinnitab ettevõtte 2016.a.majandusaasta aruande, mis koosneb tegevusaruandest ja raamatupidamise aruandest.



Ezequiel Ricardo Ares
Juhatuse liige

12.05. 2017



Pablo Norberto Gutierrez
Juhatuse liige

12.05. 2017

Kahjumi katmise ettepanek

(eurodes)

	31.12.2016
Eelmiste perioodide jaotamata kasum (kahjum)	-6 549
Aruandeaasta kasum (kahjum)	-653
Kokku	-7 202
Katmine	
Eelmiste perioodide jaotamata kasum (kahjum) peale jaotamist (katmist)	-7 202
Kokku	-7 202

Kahjumi katmise otsus

(eurodes)

	31.12.2016
Eelmiste perioodide jaotamata kasum (kahjum)	-6 549
Aruandeaasta kasum (kahjum)	-653
Kokku	-7 202
Katmine	
Eelmiste perioodide jaotamata kasum (kahjum) peale jaotamist (katmist)	-7 202
Kokku	-7 202

Osanikud

Nimi / ärinimi	Isikukood / registrikood / sünniaeg	Elukoht / Asukoht	Osaluse suurus ja valuuta
GF Ventures OÜ	12315714	Tallinn, Harju maakond, Eesti	234 EUR (Lihtomand)
Ezequiel Ricardo Ares	16.04.1979		1404 EUR (Lihtomand)
Pablo Norberto Gutierrez	26.11.1979		962 EUR (Lihtomand)

Sidevahendid

Liik	Sisu
E-posti aadress	admin@mindongames.com